

# Lady Death

Por: Diana Paola Chaparro Vargas

-Europa, 1346 -1361 la peor época de “La peste negra”. Un llanto es lo único que se escucha entre este sepulcral silencio, una pequeña niña, en busca de su madre, su vida también se ve arrasada por esta vil enfermedad, que se convirtió en una de las peores masacres , esa vida es la mía , ella me la quito , y con la mía ... muchas otras , antes... y después.

-Hemos sobrevivido...

-No siento dolor ... por mas que este muriendo no se compara a lo que mi mente esta experimentando.

Categoría: Cinemática

Un solo jugador



# ORTE Y LETER:

*La guerra por un futuro*

por Daniel Valenzuela Cruz

En el año 2950 el planeta tierra fue recuperado ecológicamente por el proyecto "YEVEX", quien compro y destruyó las industrias petroleras y cualquier otra con relación a la producción de contaminación.

Empezó un programa de erradicación de CO<sub>2</sub> y luego la siembra de miles de árboles, la humanidad estaba en deuda con Yevex...

En el año 2990 nació una empresa de robótica a partir de combustibles fósiles, rechazó las ofertas de venta por parte de Yevex, debían producir robots con programación militar. Los americanos tenían una gran ventaja tecnológica y militar.

En el año 3010 innovó con un nuevo material lo llamaron "ORTE", tenía capacidades médicas y evolutivas, y le empezaron a integrar tecnología a partir de sistemas neuronales directamente extraídos de un cerebro lo cual les daría la capacidad de pensar.

Que grave error...

- Categoría: Survival (supervivencia)
- Jugadores: 4



Modelos  
base a  
modificar



# ROCK HEROES: APOCALYPTIC CITY

Por: Daniel Alejandro González Penagos

"Tal vez parecería raro estar en un concierto en el cual sus espectadores son monstruos y que estos se destruyan con el sonido, pero este mundo me ha enseñado que nada tiene lógica, así que por que le doy vueltas a este problema en mi cabeza, ahora en lo que estamos, vamos a destruir a esos bastardos, que, aunque el mundo no tenga lógica quiero seguir viviendo para ¡ROCKEAR!

- Categoría: Survival  
(supervivencia)
- Jugadores: 4



# World Editor

## El motor de diseño de Warcraft III.

- Base de la elaboración de mapas de WC3
- Maneja las capas de diseño de un mapa:
- Todas las capas se interconectan con el uso de un código: GUI
- Detrás del GUI hay un lenguaje de programación: JASS (just another scripting system)
- Para desarrollar → <http://wc3modding.info> y <http://wc3jass.com>

- Terreno
- Decoraciones (Doodads)
- Unidades (elementos con vida y mana)
- Regiones
- Cámaras

